# School project 2016/2017

Functioneel Ontwerp



***Versie: 0.1.0  
MBO Utrecht  
Opdrachtgever: H. Odijk  
september 2016, Utrecht  
Opdrachtnemer: Jan Schollaert***

***AM4B Game development***[***janschollaertjr@hotmail.com***](mailto:janschollaertjr@hotmail.com)

# Versiebeheer

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Versie | Wijzigingen | Datum |
| 0.1.0 | Eerste versie | 9/12/2016 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Inhoudsopgave

Contents

[School project 2016/2017 1](#_Toc461521818)

[Versiebeheer 2](#_Toc461521819)

[1. Inhoudsopgave 3](#_Toc461521820)

[2. Scenario’s 4](#_Toc461521821)

[3. Klassendiagram 5](#_Toc461521822)

[4. Schermboom diagram 5](#_Toc461521823)

# Scenario’s

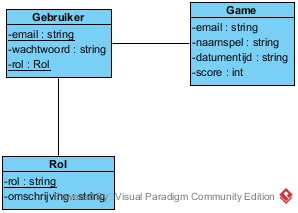
`

|  |  |
| --- | --- |
| Scenario | L1 |
| Rol | Gebruiker |
| Post | De gebruiker kan inloggen |
| Pre | Inlogpagina is geopend |
| Premaire Scenario | 1. Gebruiker vult naam en wachtwoord in 2. Gebruiker klikt op bevestigen 3. Systeem controleert gegevens 4. Systeem opent homepagina. |
| Secundair Scenario | * 1. Als gegevens niet kloppen geeft systeem een error en start bij (1) |

|  |  |
| --- | --- |
| Scenario | R1 |
| Rol | Bezoeker |
| Post | De gebruiker kan registreren |
| Pre | Registratiepagina is geopend |
| Premaire Scenario | 1. Gebruiker vult email en wachtwoord in 2. Gebruiker klikt op bevestigen 3. Systeem controleert of gegevens niet al bestaan 4. Systeem stuurt email naar klant 5. Gebruiker bevestigt in email |
| Secundair Scenario | * 1. Als email al in gebruik is geeft systeem een error en start bij (1)   3.1) Als gegevens al bestaan geeft systeem eeen error en start bij (1) |

|  |  |
| --- | --- |
| Scenario | DS1 |
| Rol | Gebruiker |
| Post | De gebruiker kan het spel downloaden |
| Pre | Homepagina is geopend |
| Premaire Scenario | 1. Gebruiker zoekt naar download link 2. Gebruiker selecteerd download 3. Systeem stuurt gebruiker naar downloadpagina 4. Gebruiker klikt op download spel 5. Systeem stuurt bestand naar gebruikers computer |
| Alternative flow | 2.1) Gebruiker klikt niet op download ga naar (1)  4.1) Gebruiker klikt niet op download spel. |

# Klassendiagram website



# Schermboom diagram

